

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Абдраков Шамиль Фаилевич
Должность: директор
Дата подписания: 18.04.2021 10:03:54
Уникальный программный ключ:
7474089d7c5f14d20866aa7112914f112c8571460

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН
УФИМСКОЕ УЧИЛИЩЕ ИСКУССТВ (КОЛЛЕДЖ)**



УТВЕРЖДАЮ
Заместитель директора УВР

В.А. Жирнов

2021 г.

**КОМПЛЕКТ КОНТРОЛЬНО – ИЗМЕРИТЕЛЬНЫХ МАТЕРИАЛОВ
ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ**

**ЕН.02 ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**

основной профессиональной образовательной программы СПО
(ППССЗ) по специальности
55.02.02 Анимация (по видам)

(углубленной подготовки)

Комплект контрольно – измерительных материалов разработан на основе Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальностям СПО (углубленной подготовки):

55.02.02 Анимация (по видам)

В соответствии с рабочей программой учебной дисциплины ЕН.02
Информационное обеспечение профессиональной деятельности

Разработчик:

Нагаева Г.Ф., преподаватель ГБПОУ РБ Уфимское училище искусств
(колледж)

Одобрено

на заседании предметной (цикловой) комиссии «Общеобразовательные,
общие гуманитарные и социально-экономические дисциплины»
протокол № 3 от 29.10.2021 г.

председатель ПЦК З.Г.Юлдыбаева

**Паспорт комплекта контрольно – измерительных материалов
по учебной дисциплине ЕН.02 Информационное обеспечение
профессиональной деятельности**

Комплект средств по дисциплине Информационное обеспечение профессиональной деятельности предназначен для проверки результатов освоения дисциплины.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен обладать предусмотренными ФГОС по специальности 55.02.02 Анимация (по видам), следующими умениями и знаниями, формирующие общую и профессиональные компетенции:

ОК	Дисциплина	Знать	Уметь
<p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, определять методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.</p> <p>ОК 3. Решать проблемы, оценивать риски и принимать решения в нестандартных ситуациях.</p> <p>ОК 4. Осуществлять поиск, анализ и оценку информации, необходимой для постановки и решения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.</p> <p>ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии для совершенствования профессиональной деятельности.</p> <p>ОК 6. Работать в коллективе, обеспечивать его сплочение, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.</p> <p>ОК 7. Ставить цели, мотивировать деятельность подчиненных, организовывать и контролировать их работу с принятием на себя ответственности за результат выполнения заданий.</p> <p>ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.</p> <p>ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной</p>	<p>ЕН.02. Информационное обеспечение профессиональной деятельности</p>	<p>применение программных методов планирования и анализа проведенных работ;</p> <p>виды автоматизированных информационных технологий;</p> <p>основные понятия автоматизированной обработки информации и структуру персональных ЭВМ и вычислительных систем;</p> <p>основные этапы решения задач с помощью ЭВМ, методы и средства сбора, обработки, хранения, передачи и накопления информации;</p>	<p>использовать изученные прикладные программные средства;</p> <p>использовать средства операционных систем и сред для обеспечения работы вычислительной техники;</p>

деятельности. ПК. 1.11. Использовать информационную среду электронных баз данных, архивов, медиатек, информационно- телекоммуникационных сетей в области анимации и компьютерной графики.			
--	--	--	--

Текущий контроль успеваемости, промежуточная аттестация проводятся с целью определения степени соответствия уровня освоения образовательных результатов требованиям федерального государственного образовательного стандарта.

Текущий контроль успеваемости обучающихся – систематическая проверка усвоения образовательных результатов, проводимая преподавателем на текущих занятиях согласно расписанию учебных занятий в соответствии с ППССЗ по специальности.

Промежуточная аттестация обучающихся – процедура, проводимая с целью оценки качества освоения обучающимися содержания дисциплины.

Итоговый контроль освоения проводится в форме письменного зачетного тестирования, которое преследует цель оценить освоение образовательных результатов по дисциплине.

Условия допуска к итоговому контролю являются положительные результаты промежуточной аттестации.

Министерство культуры Республики Башкортостан
 государственное бюджетное профессиональное
 образовательное учреждение
 Республики Башкортостан
 Уфимское училище искусств (колледж)

Дисциплина ЕН.02 Информационное обеспечение профессиональной
деятельности

Специальности 55.02.02 Анимация (по видам)

1 курс. 1 семестр. Зачет.

Дисциплина следующую общие и профессиональные компетенции на репродуктивном уровне: ОК 2-9, ПК.1.11.

Требования к зачету

Обучающийся должен выполнить тестовые задания

Тестовые задания

1. Устройство ввода позволяющее передавать информацию в компьютер?

- а) компьютерная мышь
- б) клавиатура
- в) графический планшет

г) все выше перечисленное

2. Как правильно располагать графический планшет?

- а) горизонтальные линии-ребра планшета и монитора параллельны
- б) нос человека, центр планшета и монитор на одной оси
- в) клавиатура располагается по центру между планшетом и монитором
- г) все выше перечисленное

3. Где находятся настройки пера графического планшета?

- а) на рабочем столе в диске С
- б) панель управления в свойствах планшета
- в) в окне Camera
- г) все выше перечисленное

4. Как настроить бережливое использование пера графического планшета?

5. Как настроить область экрана на мониторе компьютера, для более идентичного отображения изображаемого объекта на графическом планшете?

- а) выбрать «монитор 1 или 2»
- б) выбрать «область» в настройках планшета
- в) выбрать «полное» в настройках планшета
- г) выбрать зоны безопасности в настройках компьютера

6. Как настроить клавиши Express Keys графического планшета?

- а) на самом планшете
- б) в свойствах планшета
- в) на рабочем столе в диске С
- г) все выше перечисленное

7. Что означает знак New tool Preset, 2D программы Toon Boom Harmony?

- а) зоны безопасности
- б) добавление инструмента с новыми параметрами
- в) объединение линий
- г) все выше перечисленное

8. Что означает знак Manage tool presets, 2D программы Toon Boom Harmony?

- а) редактирование добавленных инструментов
- б) выбрать горячую клавишу
- в) показать сетку
- г) все выше перечисленное

9. Что означает знак Show Control, 2D программы Toon Boom Harmony?

- а) это отображение шкалы анимации
- б) скрыть все элементы управления
- в) блокировка слоя
- г) все выше перечисленное

10. Что означает знак Mirror view, 2D программы Toon Boom Harmony?

- а) перевернуть горизонтальную анимацию
- б) перевернуть вертикальную анимацию
- в) зеркальный вид
- г) настройка прозрачности

11. Какую функцию можно применить для анимации эффекта переворачивающейся монеты в воздухе, 2D программы Toon Boom Harmony?

- а) Flip Vertical Animation
- б) Flatten
- в) Mirror view
- г) Transform

12. Какой из Арт слоев предназначен для заливки цветом, 2D программы Toon Boom Harmony?

13. Какой из Арт слоев не участвует в итоговом рендере?

- а) Line - L
- б) Colour - C
- в) Overly – O
- г) Underlay-U

14. Как создать слой Peg, в 2D программе Toon Boom Harmony?

- а) добавить при помощи кнопки Add Layers
- б) в Node View- при помощи комбинации клавиш Ctrl+Shift+P
- в) добавить при помощи кнопки Add Peg
- г) любым из перечисленных способов

15. Какими инструментами необходимо пользоваться для создания движения методом перекладки, 2D программы Toon Boom Harmony?

- а) Advanced Animate
- б) Transform
- в) Animate Current Frame
- г) все выше перечисленное

16. Что означает знак Rotate в Advanced Animate?

17. Что означает знак Scale в Advanced Animate, 2D программы Toon Boom Harmony?

- а) масштабировать
- б) скос
- в) кручение
- г) цвет

18. Что означает знак Skew в Advanced Animate, 2D программы Toon Boom Harmony?

- а) масштабировать
- б) скос
- в) кручение
- г) все выше перечисленное

19. При создании слоя какую опцию выбрать, чтоб окно Add drawing layers не закрылось, а осталось для следующего слоя, в 2D программе Toon Boom Harmony?

20. Функция горячей клавиши F5, в 2D программе Toon Boom Harmony?

Ключи:

№		№	
1	Г	11	А
2	Г	12	Слой Colour
3	Б	13	Г
4	Ближе к мягкому режиму чувствительности	14	Г
5	А	15	Г
6	Б	16	Кручение
7	Б	17	А
8	А	18	Б
9	А	19	Add
10	В	20	Продлить кадр

Критерии оценки:

Оценка «отлично» выставляется, если студент ответил правильно на 90 – 100 % от общего числа вопросов.

Оценка «хорошо» выставляется, если студент ответил правильно на 70 – 89 % от общего числа вопросов.

Оценка «удовлетворительно» выставляется, если студент ответил правильно на 50 – 69 % от общего числа вопросов.

Оценка «неудовлетворительно» выставляется, если студент ответил правильно на менее 50 % от общего числа вопросов.